



Onboarding ESFERA

El objetivo del *onboarding* no es explicar el Método ESFERA en profundidad.

Es ayudar al equipo a entender cómo cambiará su forma de trabajar.

Un buen *onboarding* permite: crear lenguaje común, reducir resistencias y activar primeras prácticas.

CUÁNDO USARLO

- Al iniciar la implementación del método.
- Cuando un nuevo equipo adopta ESFERA.
- Al incorporar nuevas personas a un equipo que ya usa el método.

Duración recomendada: 60–90 minutos.

BLOQUE 1 - CONTEXTO (5 min)

Explicar brevemente:

- qué problemas de trabajo digital suelen aparecer
- por qué se implanta el método
- qué beneficios se esperan

Pregunta inicial al equipo:

¿Dónde sentimos más fricción en cómo trabajamos hoy?

Registrar ideas principales.

BLOQUE 2 - LOS 6 PILARES (15 min)

Presentar el modelo ESFERA de forma breve:

- Entorno
- Salud
- Foco
- Equilibrio
- Relaciones
- Actitud y Aptitud

Explicar cómo cada pilar reduce una fricción concreta.



BLOQUE 3 - PRIMERAS PRÁCTICAS (20 min)

Mostrar herramientas clave:

- Mapa de canales
- Decisión en 5 líneas
- Ventanas sin reuniones
- Protocolo 4xC

Explicar brevemente cuándo usarlas.

BLOQUE 4 - DIAGNÓSTICO (15 min)

Presentar los resultados del diagnóstico inicial (si existe).

Preguntas guía:

- *¿Qué os sorprende?*
- *¿Qué coincide con vuestra experiencia?*

BLOQUE 5 - PRIMERAS DECISIONES (20 min)

Elegir 2–3 intervenciones iniciales.

Ejemplos:

- definir mapa de canales
- implantar ventanas sin reuniones
- usar acta de decisiones

Registrar acuerdos.



Los sistemas de trabajo no cambian cuando las
personas entienden una idea.
Cambian cuando empiezan a practicar comportamientos distintos.